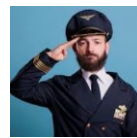


I RUOLI DELL'APERTORE E DEL RISPONDENTE

I due compagni hanno ruoli diversi



CAPITANO
Interroga e decide



SUBORDINATO
Risponde e descrive

E' capitano chi conosce i limiti della mano del compagno

Il rispondente assume il ruolo di capitano e lo mantiene fino a quando effettuerà una dichiarazione con cui limita la propria mano

LE APERTURE DI 1NT E 2NT

Requisiti per l'apertura 1NT

Punti onori (Milton Work): 15-17



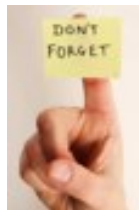
Distribuzione: bilanciata 4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2



Con la 5° nobile si apre di 1 nel colore 5°



**Chi apre di 1SA lo fa per delimitare in modo preciso la propria mano, NON per giocare a SA
La priorità rimane la ricerca del FIT nei colori nobili**



È statisticamente conveniente che il giocatore sia l'apertore perché ha più punti e così facendo riceve l'attacco e lascia coperta la propria mano

LE RISPOSTE DOPO APERTURA DI 1 SA

Il Rispondente, dopo aver valutato la forza e la distribuzione della propria mano, e sapendo che con 24-25 punti in linea è molto probabile giocare a manche, prende le proprie decisioni.

Esistono quattro tipologie di risposte:

Definitive



L'apertore *deve* passare

Invitanti



l'apertore *valuta* se proseguire il dialogo

Tassative





l'apertore *deve* eseguire quanto richiesto

Interrogative



l'apertore *deve* rispondere alla domanda

Risposte Definitive

Risposta	Significato
Passo	Ho meno di 8 punti e nessuna possibilità di fit
3SA	Ho almeno 10 punti, nessuna possibilità di fit e nessuna possibilità di SLAM
3  3 	Ho 6 carte in questo colore e nessuna possibilità di manche, con le due carte che tu sicuramente possiedi abbiamo il fit

Risposte Invitanti

Risposta	Significato
2SA	Ho 8-9 punti e nessuna possibilità di fit, se hai 17 punti vai a 3SA altrimenti passa
4SA	Ho almeno 16-17 punti e nessuna possibilità di fit, se hai 17 punti vai a 6SA altrimenti passa

Risposte Tassative

Risposta	Significato
2 ♦	Ho 5 o più ♥ e forza imprecisata, siccome è più conveniente che le giochi tu <u>DEVI</u> dichiarare 2♥, poi ti dirò se proseguire
2 ♥	Ho 5 o più ♠ e forza imprecisata, siccome è più conveniente che le giochi tu <u>DEVI</u> dichiarare 2♠, poi ti dirò se proseguire



Si tratta di licite *convenzionali* note con il nome di texas (o sotto colore in quanto si dichiara il colore inferiore quello che si vorrebbe giocare). Si utilizzano anche con zero punti (solo se l'avversario non interviene), infatti nel gioco a SA con le mie carte deboli non porto prese mentre giocando in atout almeno 2 prese di taglio le posso portare

Risposte Tassative



Cosa succede dopo che l'apertore ha eseguito l'ordine del rispondente

Nuova licita	Significato
Passo	Ho meno di 8 punti, va bene così
2SA	Ho 8-9 punti, se ti piace il colore che ti ho proposto rialza a 3 altrimenti passa
3SA	Ho almeno 10 punti, se ti piace il colore che ti ho proposto rialza a 4 altrimenti passa

Risposte Interrogative

Con certezza sul punteggio ma dubbio sul possibile fit nei nobili

Si utilizza la dichiarazione convenzionale di 2♣ (detta “Stayman, dal nome del suo inventore), che chiede all’apertore se possiede 4° nobili



Deve essere usata quando avete almeno 8 punti e 4 carte in un colore nobile

♠ A5
♥ KQ76
♦ A84
♣ QJ52



♠ KJ76
♥ A842
♦ 65
♣ K83

O	E
1NT	2♣
2♥	4♥

Risposte possibili dell'Apertore al 2♣ Stayman:

O	E
1NT	2♣
2♦	
2♥	
2♠	
2SA	

“non ho né 4 carte di Cuori né 4 carte di Picche”

“ho 4 carte di Cuori”

“ho 4 carte di Picche”

“ho 4 carte di Picche e anche 4 carte di Cuori”

A questo punto il rispondente ha gli elementi per decidere il contratto finale

Fit 4/4 trovato:

→ 3 0 4 a colore in base ai punti posseduti

Fit non trovato

→ 2 o 3 a SA in base ai punti posseduti

2♣ Stayman: alcuni esempi

♠ J7
♥ KQ96
♦ AQ2
♣ AJ72



♠ Q942
♥ J1042
♦ K5
♣ KQ3

♠ AQ75
♥ 76
♦ KQ4
♣ AJ52



♠ 64
♥ KQ42
♦ J965
♣ KQ3

♠ K5
♥ KQ76
♦ AJ4
♣ A852



♠ QJ97
♥ J32
♦ Q965
♣ K3

O	E
1SA	2♣
2♥	4♥
P	

O	E
1SA	2♣
2♠	3SA
P	

O	E
1SA	2♣
2♥	2SA
3SA	

L'Apertura di 2NT

Requisiti per l'apertura 2NT

Punti onori (Milton Work): 21-23



Distribuzione: bilanciata 4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2



Ho la mano «bianca» e non vorrei giocare manche....cosa posso dichiarare?



Passo

Possibili risposte oltre al Passo

Tutte le dichiarazioni di manche o slam sono conclusive

In tutti gli altri casi si utilizza lo schema delle risposte a 1SA alzate di un livello

D 1					☰
		N North			
		♠ A108			
		♥ KJ5			
		♦ K102			
		♣ AJ43			
O West	O	N	E	S	E East
♠ Q75	1SA	Pass	2♣		♠ K9642
♥ 8643	Pass	2♦	Pass	3SA	♥ 92
♦ A53	Pass	Pass	Pass		♦ 874
♣ KQ7					♣ 1085
		S South			
		♠ J3			
		♥ AQ107			
		♦ QJ96			
		♣ 962			
				<u>CONTRATTO</u>	
				0	3SA Nord 0

ATTACCO: 2 ♠


LICITA: Sud ha 10 punti, Nord mostra 15-17: la manche è certa. L'ordine di priorità suggerisce: "cerca fit nobile (♥), se non c'è gioca a Senza. Sud chiede a Nord se ha quarte nobili, usando il 2 ♣.

Dopo la risposta negativa dichiara 3SA

Il Gioco.

La prima carta decide tutto: quando si riceve l'attacco in una figura come A10x + Jx si deve giocare piccola dal morto. Se Nord gioca il 3 avrà la certezza assoluta di fare 2 prese nel colore (provare per credere). Se gioca il Fante (Q di Ovest) certamente ci rimette una presa... e molte volte il contratto.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/28ubw55t>

	N North ♠ J4 ♥ Q4 ♦ J10964 ♣ 9742	E East ♠ 863 ♥ 9652 ♦ A ♣ J10653	
	O West ♠ AK5 ♥ A83 ♦ KQ32 ♣ KQ8		O N E S Pass Pass 2SA Pass 3♣ Pass 3♦ Pass 3SA Pass Pass Pass
	S South ♠ Q10972 ♥ KJ107 ♦ 875 ♣ A		CONTRATTO 3SA Ovest 0 0

ATTACCO: J di ♦

LICITA:

I 24-25 punti per la manche, a volte sono 12 + 13...a volte 20+5. Est interroga per scoprire se Ovest ha 4 carte a ♥ ma quando scopre che non c'è fit prende coraggio e dichiara 3NT

Il Gioco.

L'attacco toglie al morto l'unico ingresso accanto alle ♣, sorgente di prese. Ovest conta 2 ♠, 3 ♦, 1 ♥... e se riesce a incassare 4 ♣ ha già 10 prese. Muove immediatamente piccola ♣ verso la mano (prima gli onori della parte corta) e, se ha la prontezza di buttar via K o Q sotto l'Asso di Sud...manterrà il contratto

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/244cjbmf>



	N North ♠ Q76 ♥ KQ76 ♦ Q9 ♣ K1054	E East ♠ J52 ♥ 10952 ♦ KJ ♣ J862	
	West ♠ 1098 ♥ 843 ♦ A10832 ♣ Q9		O N E S Pass 2♣ Pass 2♠ Pass 3SA Pass Pass Pass
	S South ♠ AK43 ♥ AJ ♦ 7654 ♣ A73		CONTRATTO 3SA Sud 0 0

ATTACCO: 2 di ♦

LICITA: Nord ha il compito di portare la sua coppia alla miglior manche; prima di dire 3NT dovrebbe assicurarsi che non ci sia un fit nobile, quindi interroga con 2♣. La risposta di Sud esclude la quarta di ♥ 3NT è l'ovvia conclusione

Il Gioco. Est si regolerà a seconda della carta del morto: K sulla Q e J sul 9. ♠ ♥ ♦ ♣
 Comunque si svolgano le prime due prese, Ovest deve guardare con attenzione tutte le carte (il suo 8 è prezioso) e accorgersi che deve assolutamente superare con l'Asso l'onore di Est... perché, se conta le carte, sa che Est potrebbe non averne più! Se avrà questa prontezza il contratto (pur ottimo) cadrà di una presa. Altrimenti Sud metterà insieme ben 10 prese (4 ♠, data la 3-3, 4 ♥, 2 ♣)

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/28odttju>

	N North ♠ A63 ♥ 10987 ♦ AKJ ♣ 985	
	West ♠ Q9 ♥ AKQ3 ♦ 10532 ♣ A76	
	O N E S 1SA Pass 2♥ Pass 2♠ Pass Pass Pass	
	S South ♠ K5 ♥ J52 ♦ Q864 ♣ KQJ2	CONTRATTO 2♠ Ovest 0 0

ATTACCO: 10 di ♥

LICITA: Le carte di Est, a Senza, non valgono niente, mentre giocando con atout ♠ porteranno mediamente 3 o 4 prese. Quindi deve imporre il parziale migliore, che è 2 ♠. Basta che dica 2. ♥ (texas) e Ovest dirà 2 ♠

Il Gioco. Est conta di fare 4 ♠ (6 meno 2 da cedere), 3 ♥, 1 ♣, ma come sempre deve chiedersi: cosa succede se ora cedo la presa a ♠? Succede che loro fanno 6 prese al volo: 2 ♣ appena affrancate, 2 ♠, 2 ♦. Morale: giocare immediatamente AKQ di ♥ e scartate una ♣ o una ♦, a scelta. Poi, atout.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2ykqdj36>

	N North ♠ Q102 ♥ 6 ♦ 9642 ♣ QJ1032	
	West ♠ K64 ♥ K973 ♦ AQ853 ♣ 6	
	O N E S Pass 1SA Pass 2♣ Pass 2♥ Pass 4♥ Pass Pass Pass	CONTRATTO 4♥ Est 0 0
	S South ♠ J93 ♥ 10854 ♦ 107 ♣ AK54	

ATTACCO: A di ♣, visto il morto continua con 3_♠

LICITA: Ovest è certo di dover dichiarare una manche: i punti in linea sono 27/29. La via giusta è l'interrogativa, per scoprire se c'è fit a ♥. Est con 2 ♥ mostra 4 ♥ e forse 4 ♠ e Ovest può concludere a 4 ♥.

Il Gioco. Est conta 2 ♠, 5 ♦ (molto probabili), e 4 prese a ♥, totale 11 prese che possono facilmente diventare 12 tagliando una fiori al morto. Dopo aver preso il 3 di ♠ con l'asso della mano (non con il Re del morto che deve essere conservato per avere il rientro per incassare le ♦ affrancate) continua con ♣ tagliata e poi battere le atout.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/25e3otfu>

	N North ♠K8 ♥986 ♦J32 ♣A10543	West ♠QJ1053 ♥K104 ♦K74 ♣98	O N E S Pass 1SA Pass 2SA Pass Pass Pass	E East ♠762 ♥QJ32 ♦A108 ♣J76
	S South ♠A94 ♥A75 ♦Q965 ♣KQ2		CONTRATTO 2SA Sud 0 0	

ATTACCO: Dama di ♠

LICITA: Gli 8 punti di Nord portano a 23 se l'apertore ha 15, a 25 se ha 17. Il rialzo a 2NT(invito) comunica proprio questo; il compito di Sud è passare se ha il minimo e rialzare a 3NT se ha 17 (o 16 bellissimi).

Il Gioco.

Mano facile, 8 prese ci sono, salvo cattiva divisione delle ♣. Vinto l'attacco in mano (meglio lasciare il K di ♠ accanto alle ♣, non si sa mai) Sud gioca K e Q di ♣ e prosegue con le altre ♣ del morto. Poi si dovrà accontentare

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/22as8d2p>

	N North ♠AQJ43 ♥984 ♦96 ♣QJ5			
	West ♠K87 ♥62 ♦A10872 ♣1087		O N E S Pass 2♥ Pass 2♠ Pass 3SA Pass 4♠ Pass Pass Pass	E East ♠62 ♥QJ1073 ♦KQ3 ♣432
	S South ♠1095 ♥AK5 ♦J54 ♣AK96		CONTRATTO 0 4♠ 0 Sud	

ATTACCO: 8 di ♣

LICITA: Nord ha i punti per la manche (10+15=25 minimo), con 5 carte di ♠ licita 2♥ (Texas) per obbligare Sud a dichiarare le ♠, con il successivo 3SA chiede a Sud di scegliere tra 3SA o 4♠ in base alle ♠ possedute

Il Gioco.

Tutta discesa: vinto l'attacco a ♣ si fa l'impasse al K di ♠ (per piacere, iniziate con il 10 o il 9). Catturato il Re e battute le atout si incassa il resto, per un totale di 11 prese: 5 ♠, 2 ♥, 4 ♣. Nulla cambia con l'attacco ♦.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2ys6x5fy>

	N North ♠ A763 ♥ 98 ♦ 962 ♣ A1082																			
	West ♠ KQJ4 ♥ 765 ♦ AK3 ♣ Q93	<table border="1"> <thead> <tr> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> <th>S</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1SA Pass</td> <td>2♦</td> <td>Pass</td> <td>Pass</td> </tr> <tr> <td>2♥</td> <td>Pass</td> <td>4♥</td> <td>Pass</td> </tr> <tr> <td>Pass</td> <td>Pass</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	O	N		E	S	1SA Pass	2♦	Pass	Pass	2♥	Pass	4♥	Pass	Pass	Pass			E East ♠ 8 ♥ KQJ1042 ♦ 754 ♣ KJ7
	O	N	E	S																
	1SA Pass	2♦	Pass	Pass																
2♥	Pass	4♥	Pass																	
Pass	Pass																			
S South ♠ 10952 ♥ A3 ♦ QJ108 ♣ 654																				
CONTRATTO 0 4♥ 0 Ovest																				

ATTACCO: 9 di ♦ (carta che non promette niente)

LICITA: Est ha i punti per la manche (10+15=25 minimo), e sa che il contratto sarà 4 ♥ ma preferisce che sia Ovest a giocarlo, quindi 2 ♦ (Texas per obbligare Sud a licitare le ♥) e poi rialzo a 4.

Il Gioco. Ovest deve fare attenzione, la somma di vincenti e affrancabili potrebbe portarlo fuori strada, se non considera i "tempi" di gioco. Farà 5 prese a ♥ e 2 ♦, e può affrancare 2 ♣ e 2 ♠. E gli avversari? Hanno 3 assi, e stanno rosicchiando un'affrancabile a ♦. Se Est muove subito atout (Sud continua a ♦) andrà sotto di una! Vinto l'attacco Est dovrà affrettarsi a giocare il K di ♠. Nord prenderà per giocare ♦, ma ora Est può scartare la cartina di ♦ sulla Q di ♠. Adesso, e solo adesso, batterà le atout.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/22fnvhfh>